

## Uniconta Plugin

Vi introducerer nu Uniconta Plugin, som en alternativ måde at udvikle nye og smarte funktioner til Uniconta.

Før ville man udvikle en udvidelse ved at bruge Uniconta API og så skrive et lille program. Vi kan nu tilbyde at man blot bygger en DLL.



### Fuld udnyttelse af .NET

Som du ved, har vi valgt at lave Uniconta som en rigtig Windows klient. Det giver os en række fordele, da vi kan udnytte det fulde .NET framework, som ligger som en del af Windows på brugerens PC.

En af de smarte funktioner i .NET er at man kan load og eksekvere en .NET DLL efter at programmet er startet. Det har vi nu valgt at udnytte i Uniconta.

### Alternativ til Uniconta API

Normalt vil man udvikle en udvidelse til Uniconta ved at bruge vores Uniconta API, og så skrive et lille program.

Dette program skal så logge ind og så køre koden. Vores konverteringsprogram er et godt eksempel på sådan en løsning.

Nu kan vi tilbyde at i stedet for at bygge et program, bygger man blot en DLL. Denne DLL kan så loades af Uniconta klienten, og køres direkte inde fra Uniconta. Da Uniconta også benytter Uniconta API'et og brugeren er logget ind, så benytter DLL'en den session, som klienten allerede har.

### Eget skærbillede

Vi har lavet et skærbillede til at registrere disse DLL'er. Her indtaster man DLL'ens navn og i hvilket skærbillede i Uniconta, man vil have funktionen tilgængelig. Når det angivne skærbillede åbner, vil der være en ekstra menu i Ribbon-menuen med adgang til brugerens nye DLL.

Trykker man på denne menu, kaldes DLL'en og overfører data fra skærbilledet til brugerens DLL. Herefter kan koden i DLL'en køre. Med denne adgang til skærmens data og til Uniconta API'et, kan der laves rigtig mange spændende løsninger. Dette er en fantastisk mulighed for at lægge nye funktioner ind i Uniconta og sælge til dine kunder.

### Hentes dynamisk

Da alt er dynamisk hentet, virker udvidelser selvfølgelig også, når der kommer nye opdateringer på Uniconta.